

Дидактические игры по формированию элементарных математических представлений



«Без игры нет, и не может быть полноценного умственного развития. Игра – это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий.

Игра – это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности».

В. А. Сухомлинский

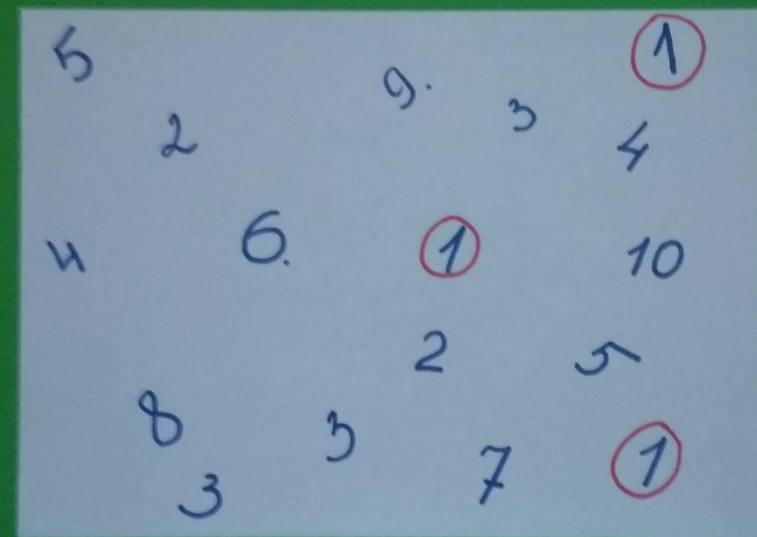
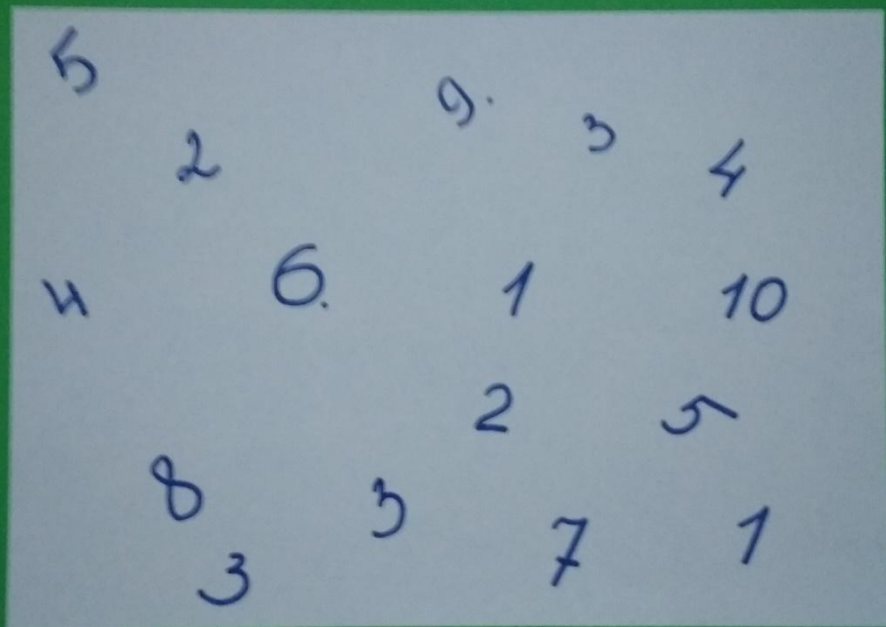


Игра «Узнай цифру» (1 вариант)

Написать на листе бумаги в произвольном порядке цифры.

Задание:

-Обвести заданную цифру.

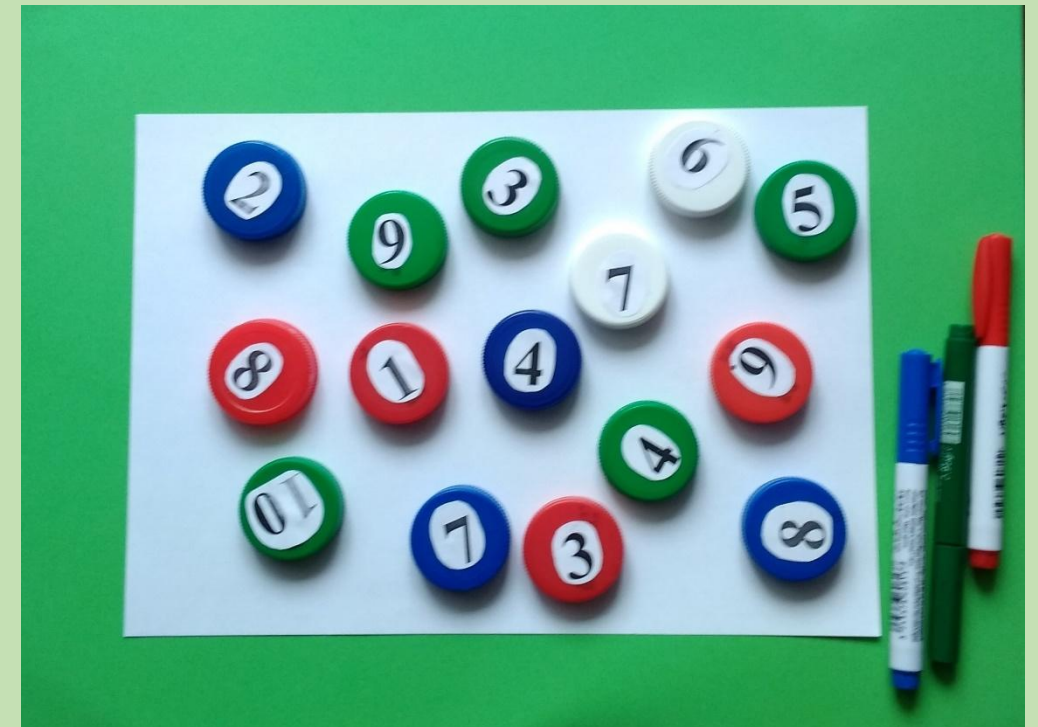
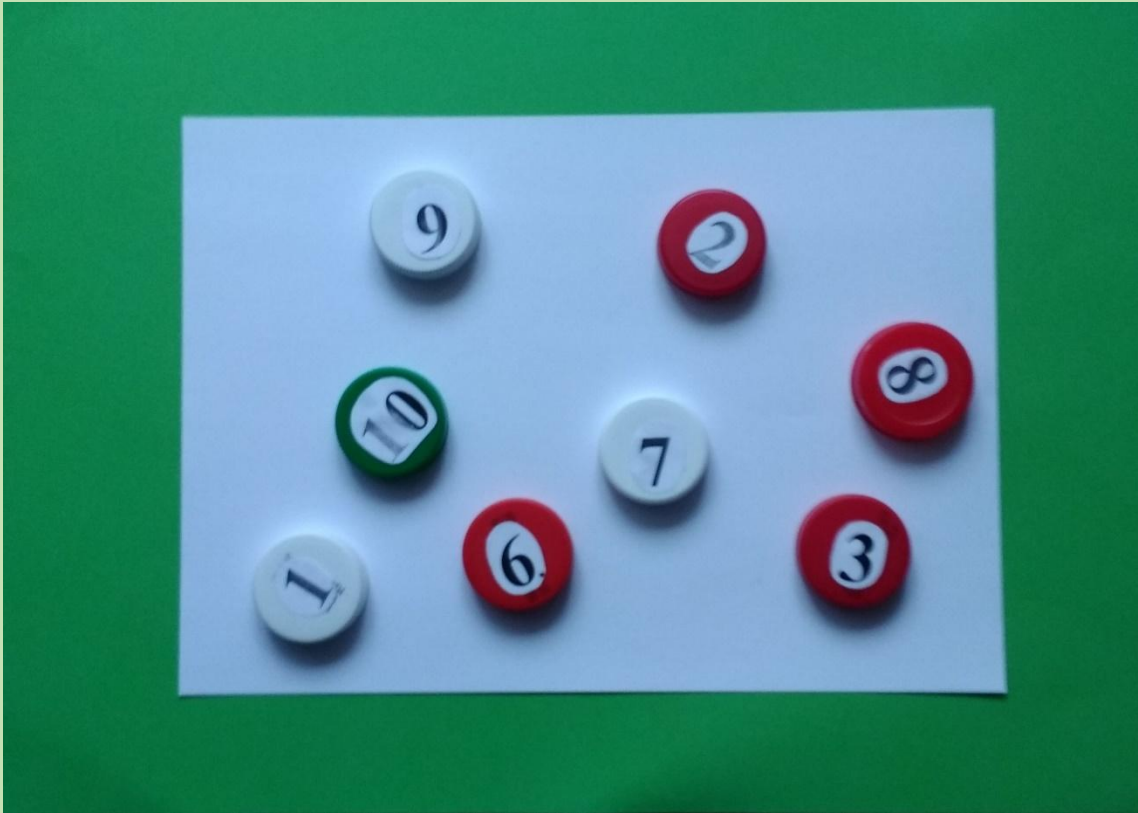


Игра «Найди цифру» (2 вариант)

На листе бумаги раскладываем
крышки с цифрами

Задание:

-Обвести заданную цифру.



Задание:

- Обвести цифру семь синим фломастером.
- Обвести цифру девять красным фломастером.
- Обвести цифру четыре зеленым фломастером.



Игра «Волшебный мешочек»

Распечатать цифры и наклеить их на крышки.
Второй вариант, написать цифры нестираемым маркером

Сшить два мешочка и положить равное количество фишек.

Играющие делят фишки поровну.



Играющие по очереди вынимают крышки с цифрами и ставят перед собой. Выигрывает крышку тот, у кого значение цифры больше, чем у другого игрока.

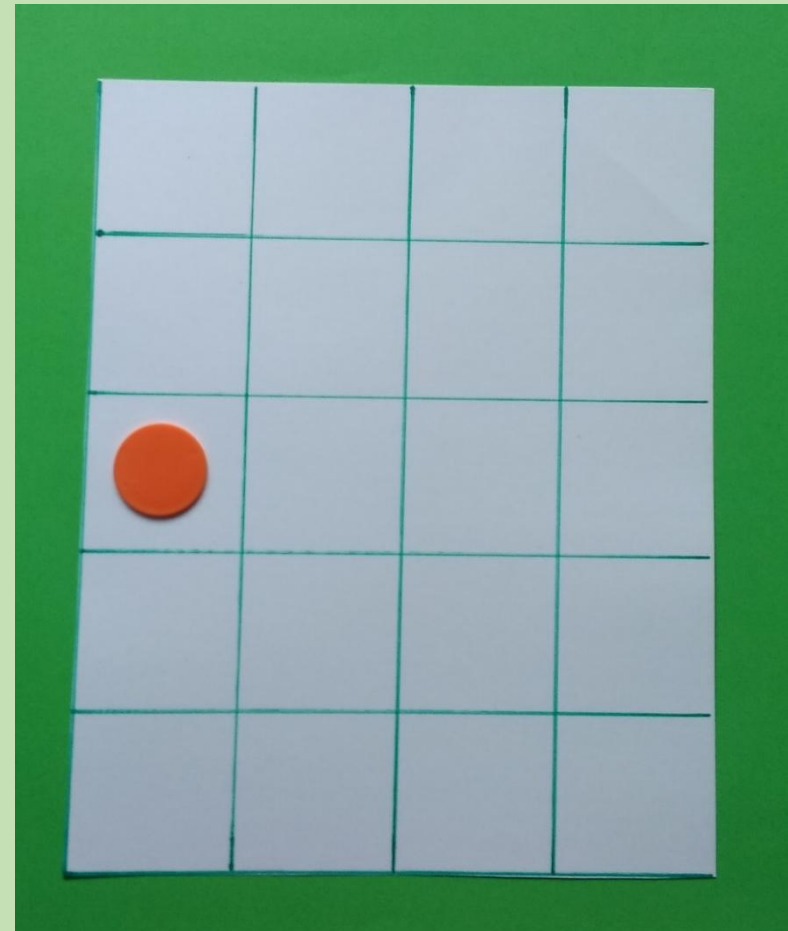
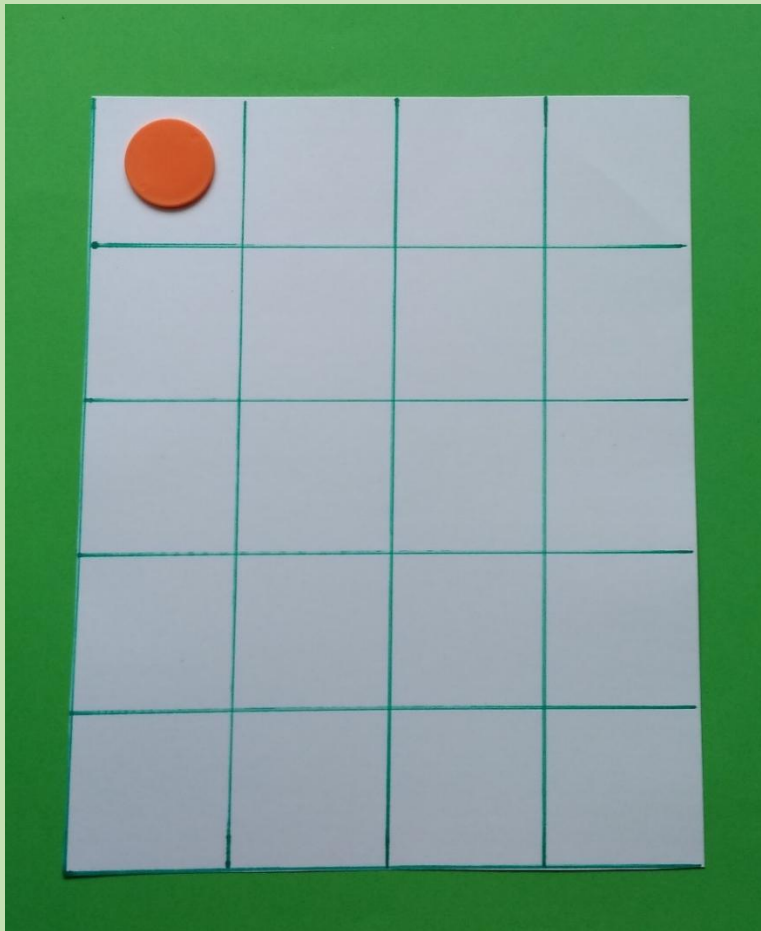


Игра «Квадраты»

Разлиновать лист бумаги (размер клетки 5х5 см.)

Предмет в виде фишки (маленькую игрушку, пуговицу и т.д.) передвигать по игровому полю по заданию.

Например: «Поставь фишку в левый верхний угол. Передвинь фишку на две клетки вниз и т. д.».

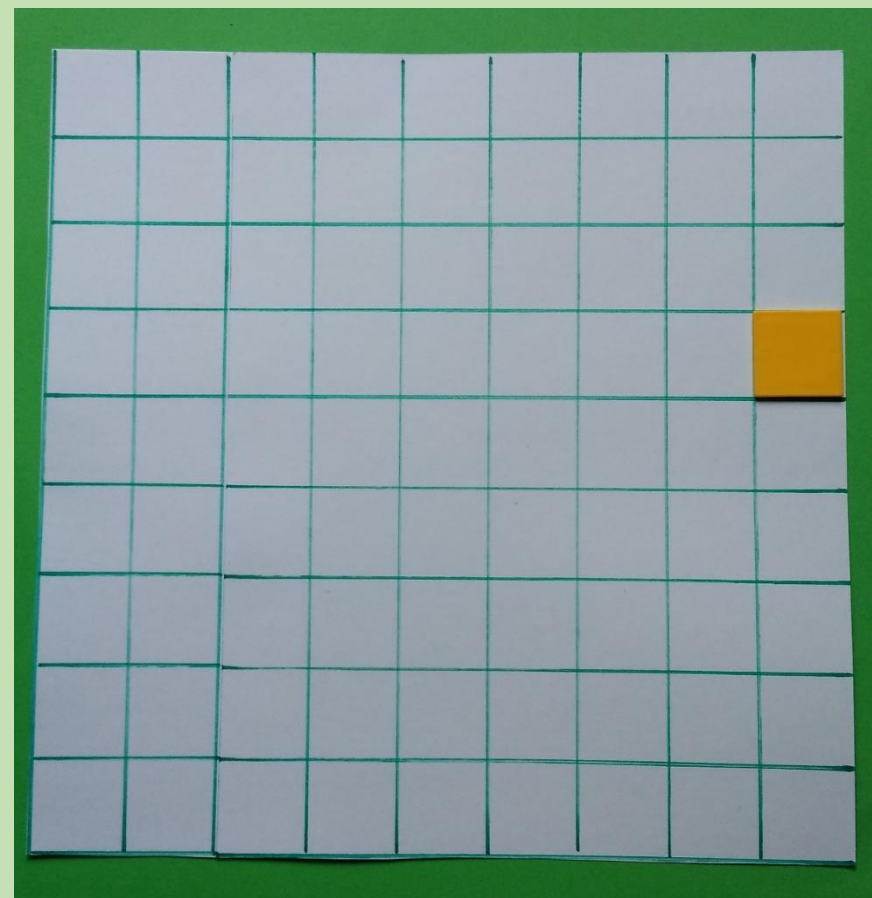
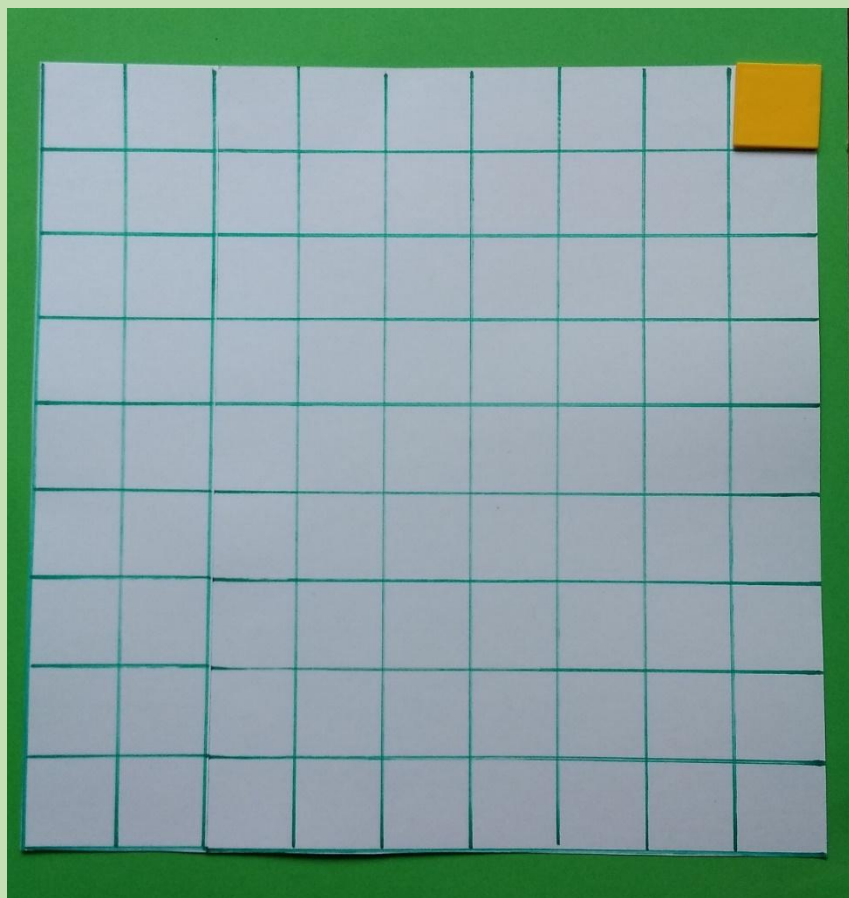


Цель игры «Квадраты» - научить ориентироваться в пространстве, используя понятия «вверх», «вниз», «вправо», «влево», запоминать и точно выполнять задания.

Разлиновать лист бумаги (клетка 3х3 см.)

Передвигать фишку по игровому полю по заданию ведущего.

Для игры можно использовать шахматную доску.



Игра «Математические домики»

Цель: Формировать умение представлять состав числа из двух меньших

